

Игра для обучения программированию



Крицкий Н. В.

Харченко Д. В.

Алтынбаев Н. Д.

Нурсалимов Д. Е.

Маслов Е. А.

История

Ключевые этапы роста



**Обоснование идеи
цифрового продукта**



**Создание концептов
игровых персонажей**



Создание прототипа



**Участие в проектно
образовательном
интенсиве ОмГТУ**

Проблема

Сложность в
освоении
программирования



С чего начать изучать?



Как не бросить
обучение?



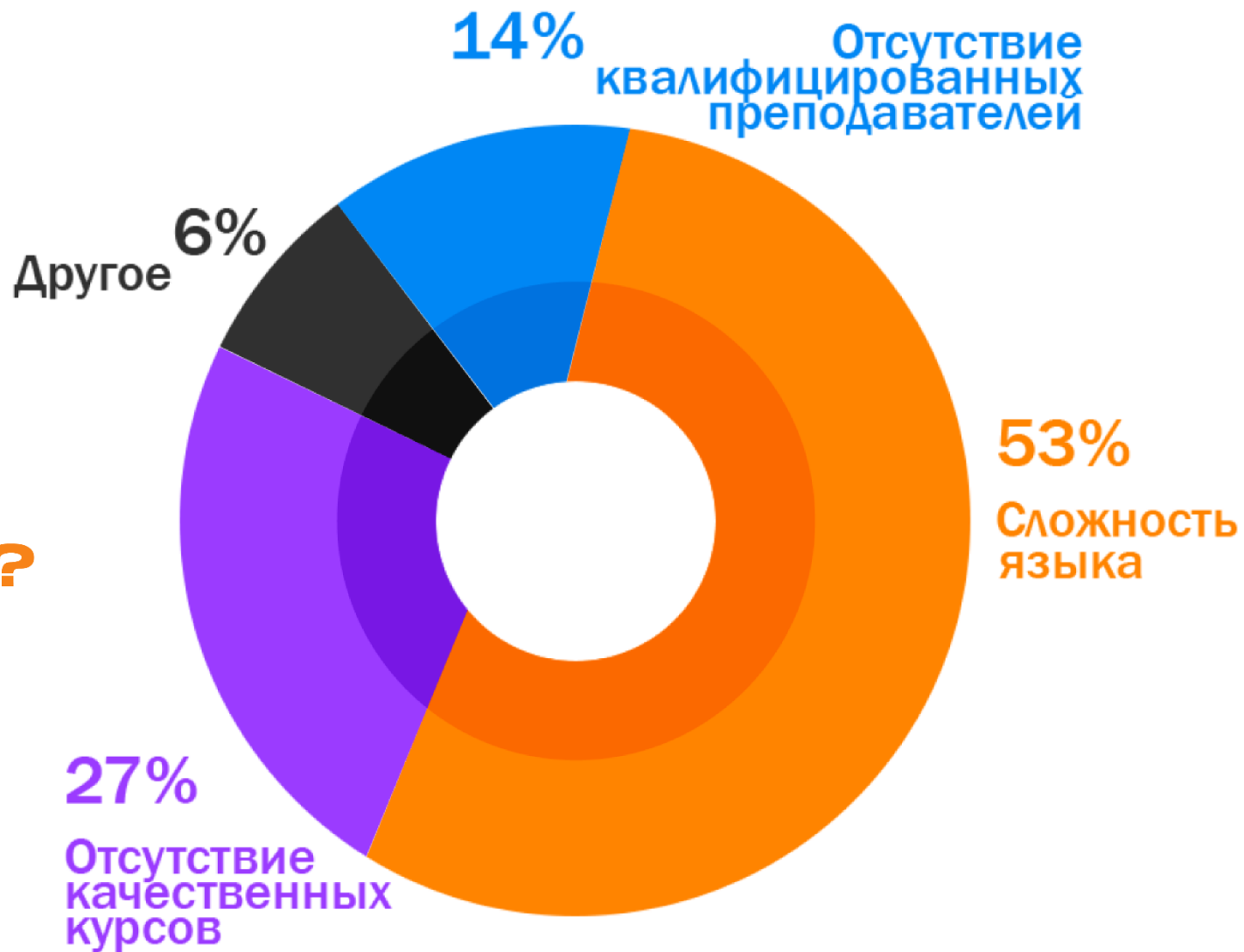
Как сделать процесс
интересным?



В каком порядке лучше
изучать информацию?

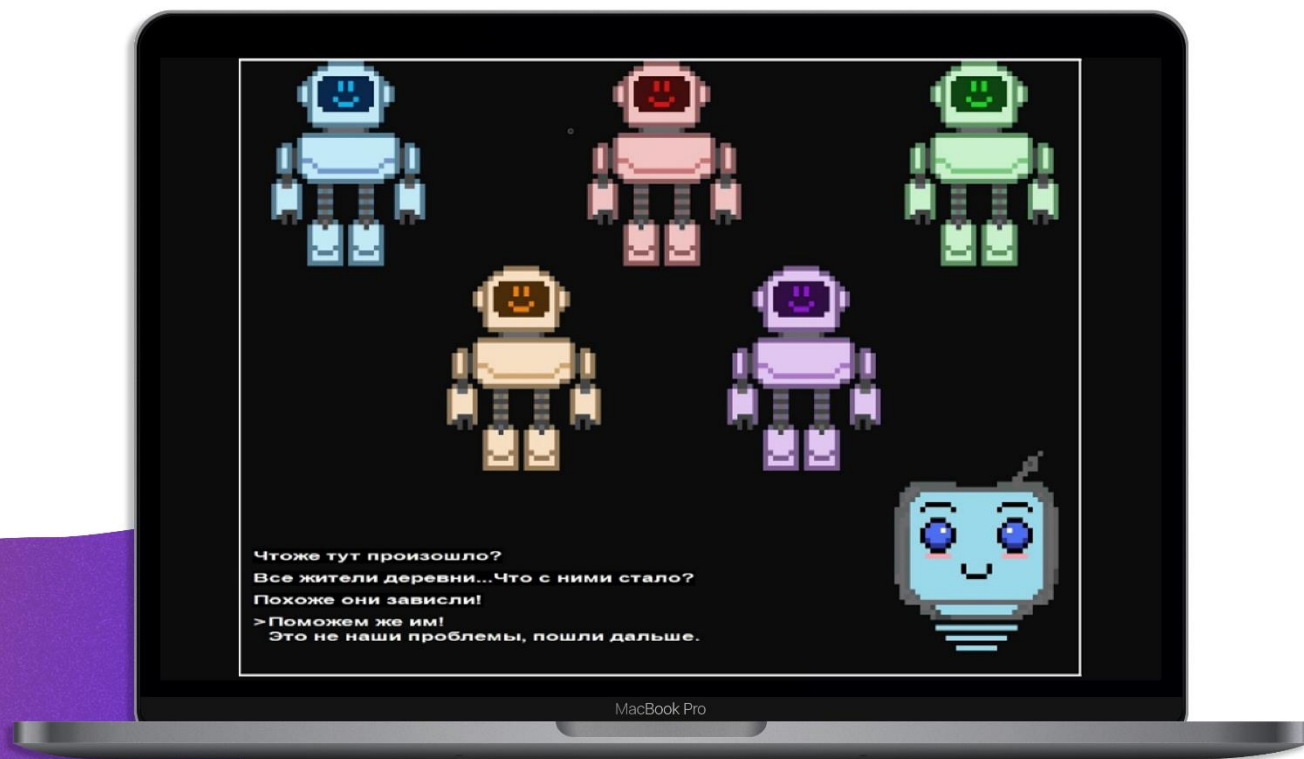
Результат опроса целевой аудитории

Какие проблемы
возникают
при изучении
языка
программирования?



Решение

Обучающая компьютерная игра
в жанре приключения



Окунитесь в
интересный сюжет и
управляйте
персонажем
посредством кода



Уровни помогут
усвоить основы
программирования и
применить их на
практике



Каждый следующий
уровень это новый
шаг в освоении языка

Технологии

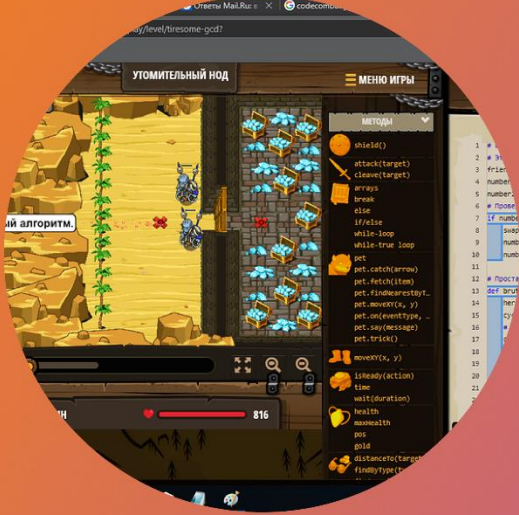


Godot



Asprite

Конкуренты



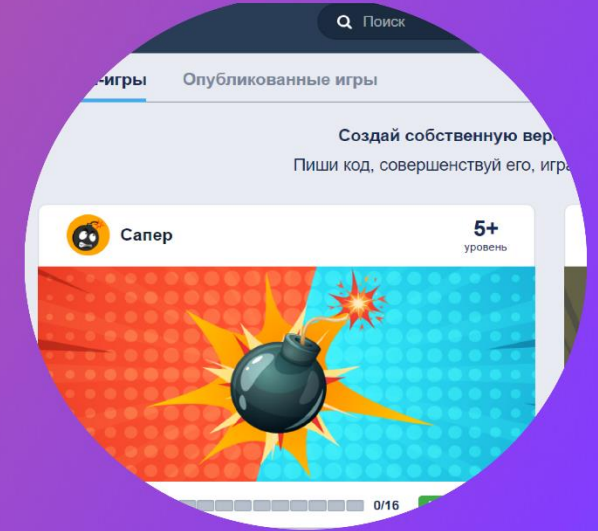
Code combat

Интересная
концепция игры, но
плохая графика и
сложный
интерфейс



Code hunt

Интересный сюжет
в виде комиксов,
но отсутствие
полноценного
геймплея



Java rush

Хорошие задачи по
программирован
ию, но отсутствие
игровой
составляющей

Основные преимущества



**Интересный сюжет.
Запоминающиеся
персонажи**



**Управление
персонажем
с помощью кода**



**Получение опыта
программирования
от игры**



**Доступная цена.
Отсутствие
подписок**

План коммерциализации



Бизнес модели: 
B2G И B2C



 Общий объем продаж:
1 млн. рублей

Команда



Данияр Нурсалимов
Designer



Данил Харченко
Project architect



Наиль Алтынбаев
Game designer



Никита Крицкий
Developer

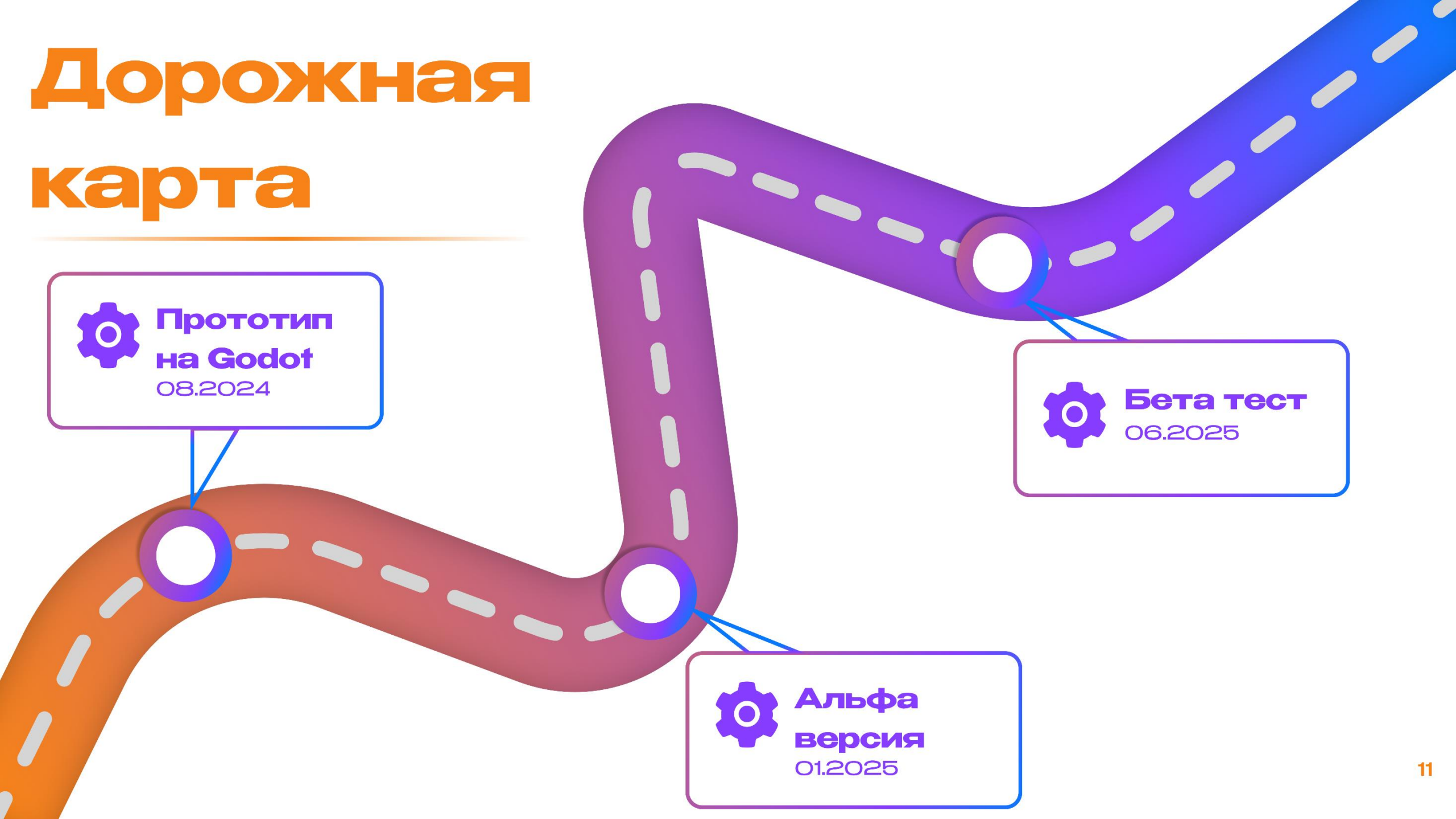


Елена Калиберда
К. т. н., доцент, mentor



Егор Маслов
Analytic

Дорожная карта



**Прототип
на Godot**
08.2024



Бета тест
06.2025



**Альфа
версия**
01.2025