



WORKTIME

Стартап мечты
начинается с крутой
команды



Наша команда



Буханцев Илья
frontend-разработчик



Сабетьев Иван
СЕО,
бухгалтерия,
frontend-разработчик



Ческий Даниил
СЕО,
экономист, РМ,
связи с общ-тью,
маркетинг,
привлечение
инвестиций



Ческий Михаил
backend-разработчик

Зяглянем в чатики...

я Привет всем. Есть тут люди кому интересно будет влиться в международный it продукт и помочь с соц сетями на %? 21:02

Всем привет) Мы ищем geast разработчика в студенческий стартап, который хотел бы получить первый коммерческий опыт.
Условия к разработчику щадящие из-за отсутствия больших финансов работать придется за опыт (сами тоже за опыт).

Что мы предлагаем:

- Гибкий график, потому что стартап живет не по часам.
- Оплата после взлёта проекта - мы в это верим!
- Уникальный опыт, который может стать той самой решающей строчкой в резюме.
- Опытный наставник в лице нашего разработчика, с помощью которого ты сможешь реализовать свой потенциал.

Требования:

- Знание Java — твой стержень.
- **Амбиции, амбиции, амбиции!**
- Жажда нового опыта и желание сделать вместе нечто потрясающее!

Перспективная вакансия для айтишника с зарплатой 0 рублей.
Зато какие амбиции!

6703 12:04

И это далеко не все!

Проблемы

Поиск людей, ГОТОВЫХ долгое время работать за идею, трудоемок.

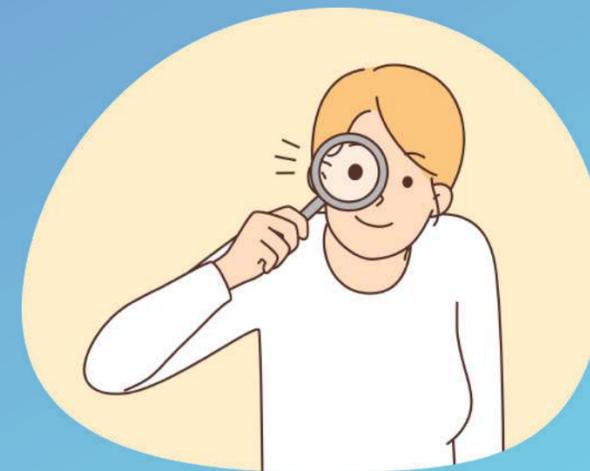
Тимбилдинг в новых проектах бывает нерезультативен



23% стартапов неудачно завершаются из-за проблем с командой.



Успешные стартапы часто имеют соучредителей с взаимодополняющими навыками и общим видением.

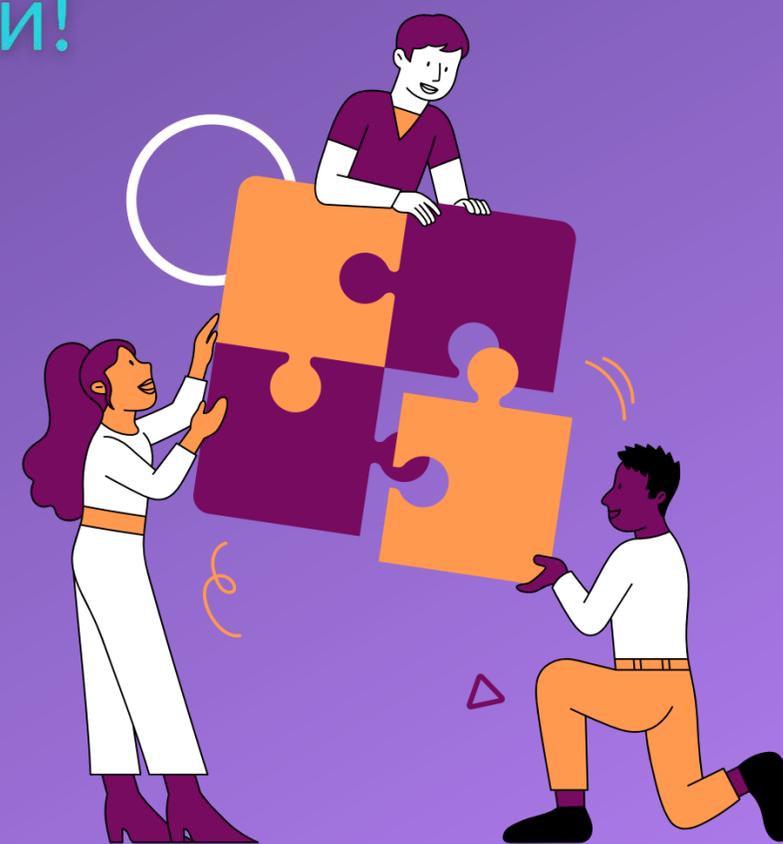


поиск подходящего сотрудника для стартапа в среднем занимает 6 месяцев.

WORKTIME

Это инновационная площадка для легкого поиска заряженных и мотивированных людей любого возраста с целью изменить мир новыми бизнес-проектами и стартапами!

Теперь найти единомышленников для любой авантюры будет легко и просто вместе с WorkTime!



Решение всех проблем - сервис **WORKTIME!**

- Удобная **платформа с базой** потенциальных кандидатов в стартап команды и лидеров с идеями или действующим проектом.
- Расширенный **категорийный поиск** учтет все возможные предпочтения!
- **Ролевой конструктор команды** поможет сформировать команду и даст первые советы на старте!
- Поможем составить кандидатам карточки с **учетом всех скилов**, применим современные и результативные системы оценки!
- Возможность заранее определить **условия сотрудничества** (доли, з/п и т.д.) до первых результатов.



Целевая аудитория проекта

WorkTime будет полезен не только активным студентам и школьникам для создания собственных проектов, но и для работодателей и действующих проектников для поиска перспективных сотрудников на стажировки и в штат!

**СТУДЕНТЫ И
СТАРШЕКЛАССНИКИ**



**ДЕЙСТВУЮЩИЕ ПРОЕКТНИКИ
ЛЮБЫХ ВОЗРАСТОВ**



**РАБОТОДАТЕЛИ (В Т.Ч.
ПРЕДПРИНИМАТЕЛИ)**



БИЗНЕС-МОДЕЛЬ

Проблема	Решение проблемы	Уникальное ценностное предложение	Скрытое нерыночное преимущество – что у вас есть такого, что нельзя легко скопировать или купить?	Потребительские сегменты
<p>1. Поиск людей, готовых долгое время работать за идею проблематичен.</p> <p>2. Из-з плохого тимбилдинга новые проекты и перспективные команды распадаются.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Удобная платформа с базой потенциальных кандидатов и лидеров с идеями или действующим проектом. • Расширенный категорийный поиск учтет все возможные предпочтения. • Ролевой конструктор команды поможет сформировать команду и даст первые советы на старте. • Составление карточек с учетом всех скилов, применение современных и результативных систем оценки. • Возможность заранее определить условия сотрудничества (доли, з/п и т.д.) до первых результатов. 	<ul style="list-style-type: none"> • Эффективная команда для старта успешного стартапа и бизнес проектов в сотрудничестве с крупными компаниями - быстро, легко и удобно! • Эффективный конструктор команды в проекте, демонстрация навыков, качественная упаковка кандидата и команды в целом. • Кросс-платформенное решение! • Нет средств на запуск стартапа? И в этом поможем! 	<ul style="list-style-type: none"> • Конструктор ролей, тестирование и определение психотипов, позволяющие эффективно строить команду • Сервис по организации командообразования и поддержке развития команды на первых порах. • Поддержка менеджеров • Краунфайдинг (мало у кого развит нормально для бизнес-проектов) • Умный категорийный поиск на основе алгоритмов • В перспективе внедрение HR • Низкие цены 	<ul style="list-style-type: none"> • Школьники 9-11 класс • Студенты • Начинающие проектники и стартаперы до 40 лет • Компании с проектной работой <p>Ранние последователи:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Студенты наших ВУЗов • Местные стартап-команды • FFF
<p>Существующие альтернативы решения проблемы:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Teamfinding 2. StartupFellows 3. vc.ru 4. Spark 5. hh.ru и биржи труда 6. Соц. Сети 	<p>Ключевые метрики:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Число пользователей 2. Базы проектов и участников 3. Обратная связь 4. Продажи премиум услуг 	<p>Каналы коммуникации и сбыта (каналы продвижения):</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Таргет реклама 2. Соц. Сети 3. Сарафан 4. Реклама через партнерство с организациями, поддерживающими бизнес и стартап 		

Прогноз потока клиентов

Поток	Количество	Коррекция на узнаваемость	Коррекция на заинтересованность
Студенты Москвы	760 000	380 000	22 800
Школьники Москвы (10-11 классы)	230 000	69 000	2 760
Молодые предприниматели Москвы	400 000	120 000	3 600
Итого	1 390 000	569 000	29 160

Целевой показатель	10 000
Пессимистичный прогноз	2000

Средний чек	1000р
Суммарные доходы	$2000 * 1000р. = 2\,000\,000$ р./мес.

Статья расходов

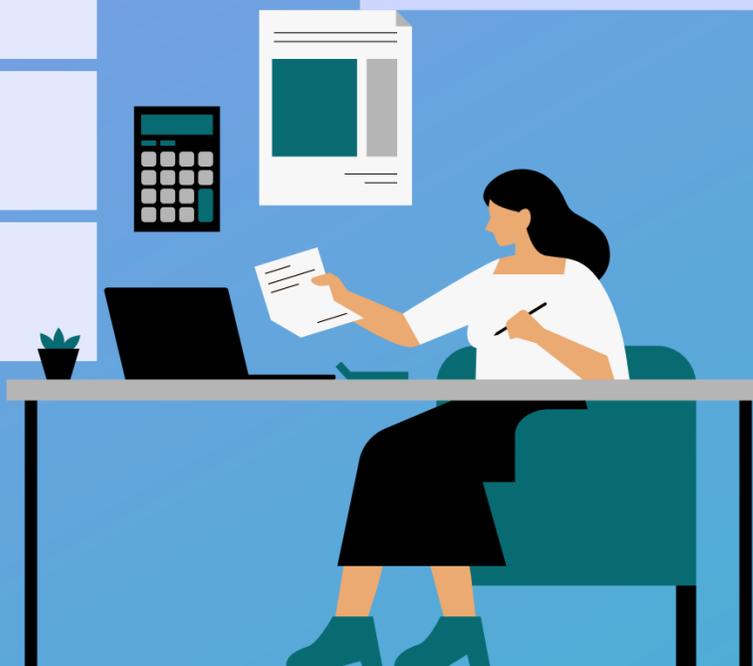
Сервера	20 000
ЗП менеджерам проектов (возможно)	30 000
Маркетинг	1 000 000
Юрист	15 000
Аренда офиса	5000
Сумма	1 170 000



ЮНИТ-ЭКОНОМИКА

Налоги	6%
Постоянные расходы (Fix Costs)	р. 80 000,00
Сервера	10 000,00
Юрист + Менеджер	65 000,00
Офис	5000,00
Переменные расходы (COGS + TAX)	р. 60,00
налоги, %	60,00
Маржа (Gross Margin)	440,00

ЮНИТ	Средний чек чел-ка за месяц
Средний чек	1000
САС	500
Точка безубыточности (break even point)	181,82
Потенциальное количество	2000
Прибыль при планируемом количестве	р. 800 000,00



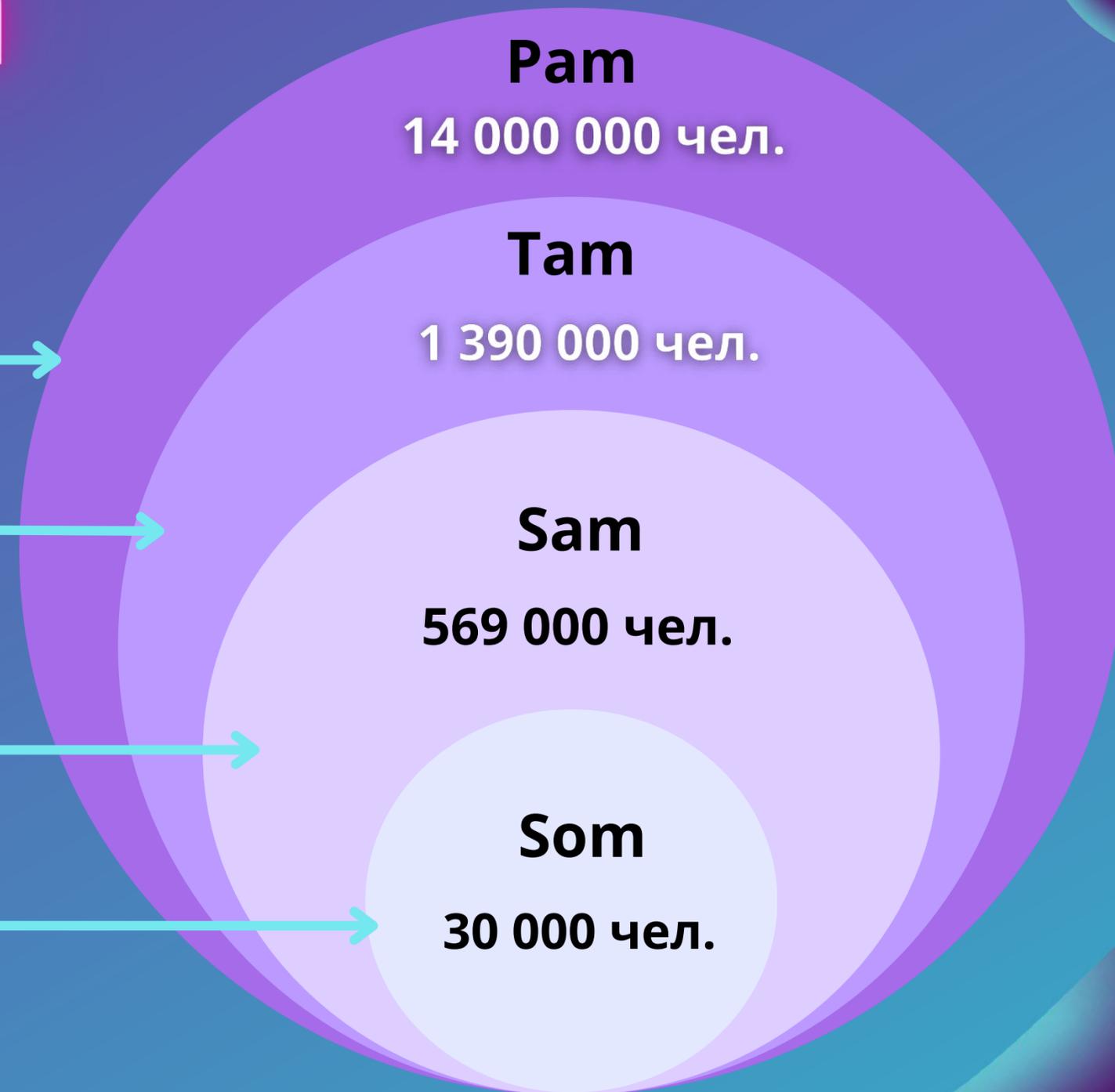
Анализ рынка

Старшеклассники, студенты, ИП страны

Старшеклассники, студенты и ИП Москвы

Конверсия по узнаваемости сервиса при должном маркетинге (примерно 40%)

Целевой показатель освоения за год (примерно 5% от Tam, конверсия на покупку)



Анализ конкурентов

	Достоверность базы	Легкость в поиске кандидатов	Возможность привлечь человека не за ЗП	Кроссплатформенность	Категорийный поиск	Конструктор команд и менторская поддержка	Поддержка ролевых и Soft компетенций, их учет в поиске
WorkTime	1	1	1	1	1	1	1
StartupFellows	1	0,5	0,8	0	0,1	0	0
Отдельные паблики в соц сетях	0,5	0,7	1	0,3	0	0,2	0,1
Meetup	0	0,4	1	0	0	0	0
Spark	0,1	0,1	0,1	0	0	0	0
hh.ru и биржи труда	0,8	0,3	0	1	0,8	0	0,1

Риски проекта

Риски	Вероятность	Реакция	Сфера
Маленькая база клиентов	60%	Недостаточное количество пользователей: если в приложении будет мало зарегистрированных пользователей, то это может привести к низкой активности и уменьшению вероятности нахождения подходящего единомышленника или команды.	Маркетинг
Технические риски	35%	Возможны проблемы с разработкой приложения, его безопасностью и стабильностью работы	Разработка
Риски конкуренции	25%	Существует небольшой рынок приложений для поиска единомышленников и команд, поэтому необходимо будет бороться за аудиторию	Маркетинг
Юридические риски	20%	Необходимо учитывать законодательство в области защиты данных пользователей, защиты интеллектуальной собственности и другие правовые аспекты	Юридическое оформление
Безопасность данных	15%	Недостаточные меры безопасности могут привести к возможности несанкционированного доступа к данным пользователей.	Разработка
Интеграция с внешними сервисами	10%	Риск неправильной или неполной интеграции с внешними сервисами, такими как API социальных сетей для авторизации или обмена данными.	Разработка
		Возможные проблемы совместимости или изменения в API сторонних сервисов, которые могут повлиять на функциональность приложения.	

План развития проекта

Подаемся на грант
“Создай НАШЕ”
(1 млн. руб.)

Venture games -
начинаем привлекать к
проекту внимание

Плотненько работаем
над продуктом и
запускаем 1ый CustDev

Подаемся на грант
“Студ стартап”
(1 млн. руб.)

Отдыхаем недельку с
первым прототипом +
первые тесты

Выступаем на “ЯвДеле”
с перспективой
партнерства и
инвестиций

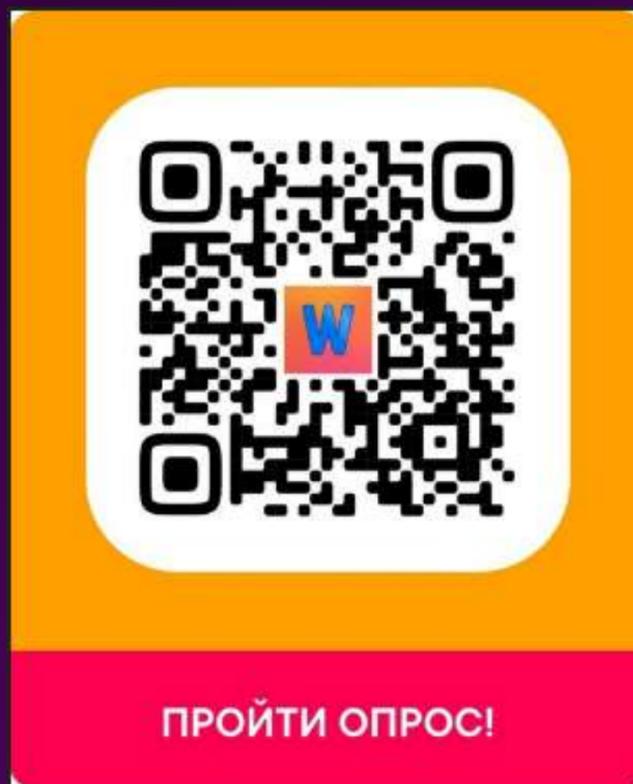
Готовим бета-тест на
аудиторию в 500
человек

Получаем гранты

Привлекаем
известность к проекту и
тестируем на малой
аудитории

Регистрируем ООО;
Открытый тест после
доработки;
Выходим на прибыль,
расширяемся!





Ческий Даниил Александрович
Телефон: 8-993-464-60-03
Почта: cheskiydanya@gmail.com
Соцсеть: <https://vk.com/dcheskiy>



Сабетьев Иван Сергеевич
Телефон:
Почта: vansab05@gmail.com
Соцсеть:
<https://vk.com/id266337096>